**Interactief model AR**

**Overzicht**

Er word een Augmented Reality app gemaakt waarbij je een foto op een kartonnen doos kan scannen. Op die manier word er allemaal informatie getoond over het product doormiddel van een 3D model die je uit elkaar kunt halen.

**changelog**

Manager Object toegevoegd.

**Software**

* Unity: Om de app te kunnen maken
* Vuvoria: voor de augmented reality
* Microsoft visual studio: om code te schrijven
* Photoshop: voor het maken van UI layout en Textures
* Autodesk Maya: voor het maken van 3D models
* Substance painter: voor het maken van Textures

**Hardware**

* Laptop: voor het maken van de app
* Telefoon: voor het testen van de app

**Platform**

* Android: Meeste smartphones hebben Android.
* iOS: Dan kunnen Apple gebruikers er ook gebruik van maken.

**Geadviseerd apparaat**

Android: Android 6.0 Marshmallow of hoger.

Iphone: Iphone 7 of hoger.

**Minimaal apparaat**

Android: Android 4.0 Kitkat of hoger.

Iphone: Iphone SE of hoger.

**Engine**

Unity: Omdat we de meeste ervaring hebben met de Unity engine.

**Folder Structuur**

* Scripts Folder: deze folder is voor Scripts.
* 3D Folder: deze folder is voor 3D models.
* Prefabs Folder: deze folder is voor Prefabs.
* Scenes Folder: deze folder is voor de Scene.
* Texture Folder: deze folder is voor Textures.
* Audio Folder: deze folder is voor Audio.

**File Types**

* APK: het bestand voor op je telefoon.
* CS: scripts.
* PNG: textures en andere art.
* MP3/WAV: Audio bestanden.
* FBX: het object.
* .UNITY: scene van Unity.

**Versie Controle**

Unity Collab: Makkelijk te gebruiken omdat het binnen Unity gelijk werkt.

**Technische keuzes**

Rendering and view: Augmented Reality.

Scene Management: All-in one.

Manager Objecten: Touch manager, Button Manager.

Interface: Een aantal knopjes waardoor de Tekst van de informatie UI veranderd.